

# Bienvenue à la promenade de Willer-sur-Thur

Durée approximative: 30-40 min

1. Le point de départ se situe en haut de la rue de la Chapelle devant le banc.



2. Vous suivrez les symboles triangle et rond pour votre parcours.



2. Regardez autour de vous pour trouver une sculpture en bois :  
Quel animal est représenté tenu par la femme ?



3. Suivez la flèche pour continuer.





4. Par ici se cache un lutin qui s'appelle Capuchon, de quelle couleur est son bonnet ?



Assurez-vous de bien remettre le lutin en place pour les suivants.





5. Vous arrivez sur le lieu de la Chapelle Saint-Nicolas.  
Afin de faire connaissance avec les amis de Mikala,  
il faut sonner la cloche de la chapelle.

6. Dirigez-vous vers ce banc pour y trouver  
Crokignole :  
reconstituez le puzzle pour savoir  
qui vit dans la forêt avec lui.



Assurez-vous de bien remettre le puzzle en place pour les suivants.

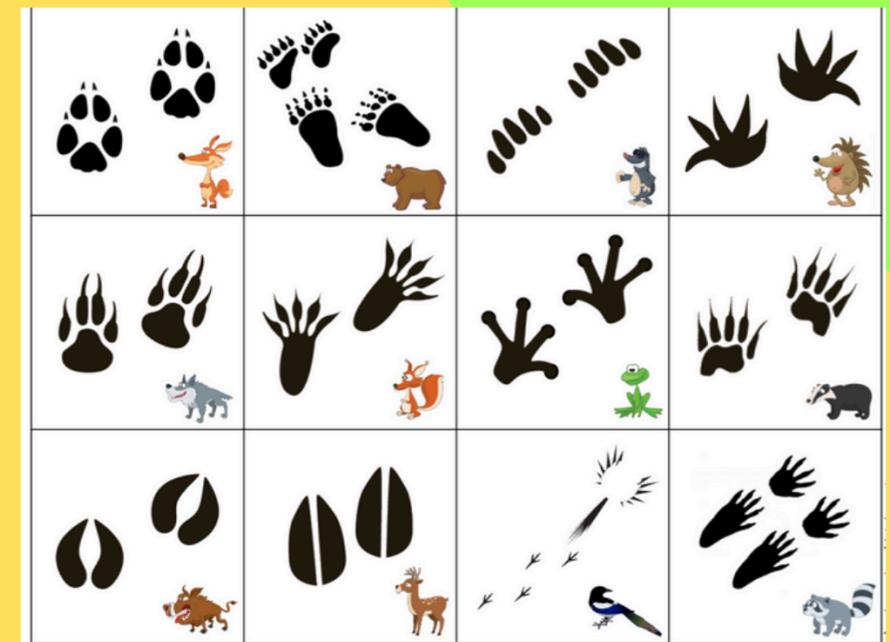


7. Rendez vous par ici pour trouver Patachou:  
trouvez 5 éléments naturels différents  
pour lui fabriquer un lit que vous pourrez  
laisser à proximité.

8. Et par ici vous trouverez  
Confetti :  
remettez par paires les animaux  
et leurs traces.



solution du jeu:



Assurez-vous de bien remettre les images en place pour les suivants.



THANN  
CERNAY  
COMMUNAUTÉ DE COMMUNES



9. De ce côté-ci il y a Grelot :

Regardez autour de vous comme la nature est belle.  
Vous pouvez récupérer un morceau de feuille autocollante  
et créer un tableau naturel avec des éléments trouvés au sol  
pour rapporter votre trésor chez vous.



N'oubliez pas de ramener les papiers avec vous pour les jeter dans une poubelle.

10. Et pour finir, ici, vous trouverez Bidule:

Retournez les images face cachées et retrouvez  
les paires parmi les images proposées.  
Quel élément ne se trouve pas en forêt ?



Vous avez pu faire la connaissance de certains amis de Mikala qui espèrent vous revoir en promenade à l'occasion!

11. Vous prendrez le même chemin pour rentrer de votre promenade.

*A bientôt pour d'autres  
aventures!*

