

Bienvenue à la balade de Rammersmatt

Durée: environ 40-50 min

1. Le point de départ se situe rue Principale au parking de l'aire de jeux.

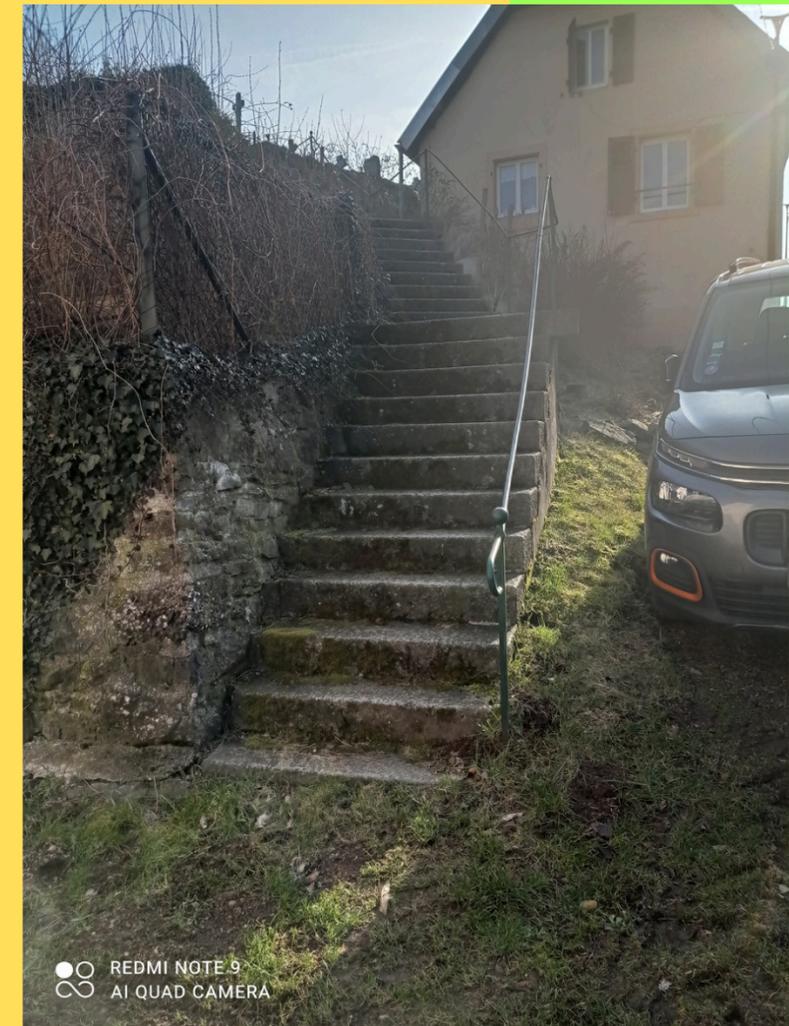
*Soyez prudents!
il n'y a pas de trottoir
dans le village. Sur la
première partie du parcours vous
devrez emprunter la route.*





2. Vous débuterez la promenade en remontant la rue.

3. Vous avez la possibilité d'emprunter les escaliers (qui vous mènent au cimetière) ou de continuer tout droit pour rejoindre la mairie.



4. Rapprochez-vous de l'espace décoré et observez le blason de la commune.

Il ressemble à une.....

Un lutin caché tout près vous propose de trouver la fleur qui ressemble le plus au blason.

Quel est son nom?

Réponse : Rosa arvensis





5. Poursuivez votre chemin sur la rue principale en laissant la mairie derrière vous.

6. Vous passez devant le panneau pour vous diriger vers le sentier botanique.





7. Combien de sortes de fleurs voyez-vous dans le bac ?

Réponse: 3

8. Suivez la direction du sentier botanique.





9. Arrêtez-vous au banc afin de trouver un lutin qui vous propose un petit jeu.



Remettez bien tout en place pour les suivants.

10. Poursuivez votre chemin en tournant à droite en direction du chalet des Amis de la Nature





11. Vous poursuivez le chemin.

12. Arrêtez-vous près de l'arbre et ramassez au moins 5 éléments naturels différents afin de fabriquer une fleur au sol. Vous pouvez la laisser visible pour les prochains promeneurs. Continuez votre parcours.





13. Vous voici arrivés au bout du parcours.

Dans l'hôtel à insectes, on y trouve plusieurs variétés.
A vous de retrouver le nom de chacun.

Réponse :



coccinelle



perce oreille



abeille solitaire



chrysope



carabe



bourdon



14. Vous reprendrez le même chemin pour retourner au parking.

A bientôt pour d'autres
aventures!

